



Giovanni ARÉVALO SOLARTE

Artista Digital e Ingeniero

giosolarte@gmail.com

+57 312 696 4655

giosolARTE.com

FORMACIÓN

2011 - 2013

M.Sc. Automotive Engineering for Sustainable Mobility (AESM) | 3er puesto/10

Master 2 - ISAT (Instituto Superior del Automóvil y del Transporte) de la Universidad de Bourgogne, Francia

Master 1 - École Polytechnique de l'Université d'Orléans, Orléans, Francia

2004 -2009

B.Sc. Diploma en Ingeniería Mecánica | 3er puesto/20

Universidad Nacional de Colombia, Medellín, COLOMBIA

2004

Bachiller Académico | 1er puesto/30

Institución Educativa San Luis Gonzaga

EXPERIENCIA PROFESIONAL

2015 y hasta el presente.

Ilustrador y animador freelance

giosolARTE.com

Clientes

numa.paris - Francia

epiderm.co - Francia

ccm.net - Indonesia

mocabijoux - Argentina

testa.com.co - Colombia

Decisionesfelices.com - Colombia

ADV - Colombia

2017

Instructor de Arte Digital en el Punto Vive Digital Túquerres

2016-2017

Artista principal: diseño y animación de personajes del videojuego Dead Canvas (lanzamiento Diciembre 2017)

2014 - 2015

Co-fundador & diseñador UX de Noosfeer.com, Paris, FRANCIA
Proyecto incubado en el programa de aceleración RISE en Numa - Paris

2013 - 2014

Proyecto de final de máster - Pasantía en el laboratorio CMT- Motores Térmicos, UPV , España
Nombre de la tesis: Uso de la medida de la cantidad de movimiento para comprender la influencia de la geometría de las toberas en las características del chorro diesel.

Verano 2012

Pasantía de verano - ISAT, Nevers, FRANCE
Estudio bibliográfico e investigación de servicios basados en el sistema OBD II (on board diagnostics)

2009 - 2010

Ingeniero de diseño - Mitsubishi Electric, Medellín, COLOMBIA
Diseño de un ascensor panorámico para el Hotel de Las Américas en Cartagena

PROYECTOS REALIZADOS DURANTE EL MASTER AESM

2012 - 2013

ISAT (Instituto del Automóvil y del transporte):

Consumo de combustible y emisiones

Desarrollo de un modelo computarizado que opere en diferentes combustibles y ciclos de conducción, usando Matlab, para determinar: Consumo de combustible, emisiones de CO₂, efectos de downsizing e implementación de diferentes estrategias de control.

Transmisión electrónica & motor híbrido

Desarrollo de un modelo de vehículo eléctrico (serie-paralelo) alimentado por baterías de Li-ion y celdas de combustible, utilizando Matlab-Simulink

Almacenamiento y recuperación de Energía

Experimentos en almacenamiento y recuperación de energía (eólica, solar, sistemas de pila de combustible) en el laboratorio DRIVE, ISAT

2011 - 2012

POLYTECH ORLÉANS:

Consumo de combustible en un automóvil real

Estrategia combinada usando Simulink y un banco de pruebas para calcular el consumo de combustible en un automóvil SMART para un NEDC (New European Driving Cycle)

Control del motor y prueba de emisiones

Varios experimentos en el banco de prueba (diesel/gasolina) en el Laboratorio PRISMA

Control y simulación del mecanismo de transmisión

Optimización de los parámetros de un vehículos para incrementar su eficiencia, usando AMESim

HABILIDADES INFORMÁTICAS

- **Ilustración:** Photoshop, Illustrator, Sketchbook Pro
- **Animación:** After effects, Opentoonz, Unity
- **Lenguajes de Programación** C++, HTML5, CSS, Javascript.
- **Software para Ingeniería:** Matlab, Simulink, Solidworks, Solidedge, Pro-E, Inventor.

IDIOMAS

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** Fluido
- **Francés:** Fluido

ÁREAS DE INTERÉS

- Arte, tecnología, música, desarrollo personal.